2,-DM

Nr. 28/13.7.1982

Walt Disneys MICKY MAUS

OSTERREICH öS 15
SCHWEIZ sFr 2,
LUXEMBURG frs 40
BELGIEN bfrs 40
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2.50
SPANIEN Ptas 100
DANEMARK Kr 8.50

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Heute: Der Drachenflieger

* 1 *

SOMMER SPASS

mit Micky Maus

Mit großem Sommer Gewinnspiel: Dagobert Duck verschenkt Ferientaschengeld

Onkel Dagoberg verschenkt Geld!

ehapa

Die kleben überall!

Die tollen Disney-Aufkleber!

23 bunte Aufkleber mit Euren Freunden aus der großen Disney-Familie gibt es im Micky-Maus-Klub. Damit könnt Ihr allerhand anstellen!

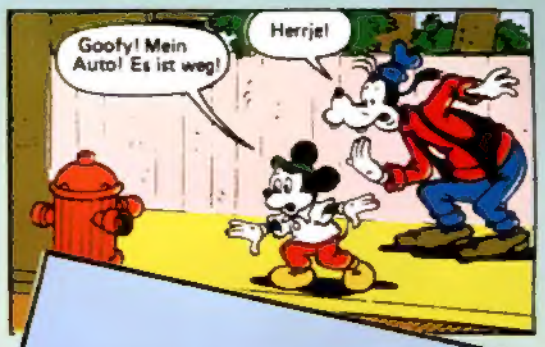
Jeden Aufkleber gibt es für 5 Schnipps. Welche Aufkleber es gibt, seht Ihr immer wieder an dieser Stelle oder auf der kostenlosen Schnipp-Liste. Aufkleber und Schnipp-Liste schickt Euch die

Micky-Maus-Zentrale
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

Vorsicht Killer-Haie!

Donald hält die Warnung der Kinder für einen neuen Streich. Aber diesmal will er ihnen nicht auf den Leim gehen. Gut gelaunt braust er mit seinem flotten Wasser-Scooter davon. Doch das dicke Ende folgt...

Micky und Goofy verfolgen eine gefährliche Bande von Autodieben, die ganz Entenhausen unsicher macht. Doch an Mickys Auto hätten sie sich besser nicht vergreifen sollen...



Wie diese beiden Geschichten ausgehen und vieles mehr lest Ihr in der neuen

MICKYVISION NR. 7 *Die mit dem klasse Aufkleber!*

Jetzt beim Zeitschriftenhändler!

WALT DISNEY'S

DONALD DUCK

Die Vampire aus dem Vogtland

Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt). Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen.
Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen.
Copyright 1982 Walt Disney Productions.
Erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle de

Abendessen machen! Davon wird man auch nicht fröhlich!

DIE VAMPIRE AUS DEM VOGTLAND

Doch man tut's...

Das Abendessen ist fertig. Sag's Onkel Donald! Vielleicht hört er dann auf zu lesen.

Den reißt nur ein Paukenschlag vom Sitz.

SCHMETTER SCHMETTER!

Abendessen ist fertig!

Huch! Bin ich erschrocken!

Was fällt euch ein! Ich hätte einen Schlag kriegen können. Wo die Vampire grad im Begriff sind, wieder zuzuschlagen.

Laß sie doch!

Du ißt ja nichts, Onkel Donald. Magst du Schweinekoteletts nicht?

Doch, doch! Fischkoteletts sind sogar meine Leibspeise.

DIE VAMPIRE AUS DEM VOGTLAND

„Mit irrem Blick und gezücktem Eckzahn schlich der Vampir durch den dunklen Korridor!"

Ißt nichts und faselt von Fischkoteletts, die gar nicht da sind!

Das Wort Fisch bringt mich auf einen Gedanken.

SCHNIPP!

Wir könnten doch angeln gehen. Gleich heut nacht! Das ist mal was andres.

Jawohl! Im Dunkeln beißen die Fische auch am besten.

Endlich tut sich was!

Angelzeug ist in Ordnung! Da können wir gleich loszittern.

Vielleicht sollten wir uns warm anziehen.

Klar! Unten am Bach ist es kühl.

„Die Nacht war dunkel. Mond schien keiner! Ebenso langsam wie lautlos hoben sich die..."

Wir gehen runter an den Bach zum Angeln, Onkel Donald!

Wir sind warm angezogen. Brauchst keine Angst zu haben!

Ja, schon recht! Aber zieht euch warm an!

„....Grabplatten, und die Vampire krochen heraus. Niemand hielt die blutrünstigen Unholde auf."

Kreisch!

DIE VAMPIRE AUS DEM VOGTLAND

Halt! Geht nicht weg!

DONALD DUCK

Es ist zu gefährlich! Heut sind Vampire unterwegs. Es kann sein, daß sie euch am Bach auflauern!

Du spinnst! Deine Vampire sind doch im Vogtland.

Wo das liegt, weiß ich nicht, aber sicher weit weg.

Jedenfalls nicht an unserm Bach! Und überhaupt gibt's keine Vampire.

Nun ja, das kann sein. Wißt ihr, in dem Buch ist alles so toll beschrieben, daß ich irgendwie erschüttert bin. Nicht ganz bei mir! Also geht nur! Aber heut nacht ist Flut. Denkt daran!

DONALD DUCK

An einem Bach ist selten Flut, Onkel Donald.

Ahem! Gut, aber seht euch die Würmer genau an! Manche beißen, und ihr Biß ist giftig.

Wieder vertieft man sich...

„Einer der Vampire pflegte seine Opfer sorgfältig auszuwählen. In seiner unsagbaren Heimtücke machte er sich nur an alleinstehende Personen..."

O Gott, ich bin eine total alleinstehende Person! Niemand ist im Haus!

DIE VAMPIR

Hilfe, es klopft!

POCH! POCH! POCH!

Die Kinder können's nicht sein, die sind grad erst fort. Dann kann's nur der Vampir sein!

Er ist es! Er ist es! Ich bin verloren!

DONALD DUCK

Nirgends ein Versteck! Nur unter den Teppich kann ich kriechen. Vielleicht ganz pfiffig. Da sucht man selten.

POCH! POCH! POCH!

Merkwürdig, daß niemand aufmacht! Wir sind doch verabredet.

Schreib einen Zettel, daß wir noch mal vorbeikommen!

POCH!

POCH!

Huch! Es kommt was durch den Briefschlitz gekrochen. Ich verlier' noch den Verstand vor Angst!

KLICK!

So weit ist es noch nicht...

Ein Zettel ist kein Vampir. Das ist amtlich.

Wahrscheinlich hat er nur eine Nachricht hinterlassen.

„Fertigmachen! Wir kommen in einer halben Stunde zum Abholen!"

Der Vampir... er holt Verstärkung... vielleicht seinen Schwager oder ein paar Kollegen. Aber abholen will er mich auf jeden Fall.

Noch hab' ich Zeit. Eine ganze halbe Stunde! Ich kann die Polizei anrufen.

Aber...

Hier spricht der automatische Anrufbeantworter. Polizeiwache Entenhausen wegen Ferien geschlossen. Nächste diensthabende Stelle Quakenfurth am Wald.

Quakenfurth! Das sind 50 km. Bis die Leute ihr Koppel umschnallen und... nein, sie kämen zu spät!

Inzwischen kommt der Vampir und fordert mein Blut. Aber ein Donald Duck läßt sich nicht aussaugen! Nicht ohne zu kämpfen!

Ich mache eine Festung aus meinem Haus. Niemand soll hier reinkommen!

Was machst **du** denn?

Ich... ja... äh... was soll ich schon machen?

Was sag' ich ihnen? Auf keinen Fall was von dem Vampir!

Ich kann den armen Kindern nicht die letzte halbe Stunde ihres Lebens verderben.

Ich mach' gar nichts. Ich räume nur ein bißchen um.

Übrigens: wie seid ihr ins Haus gekommen?

Durch die Küchentür! Wie sonst! Warum?

Die Küchentür!

Ich finde, wir sollten die Küche auch umräumen. Der Herd sieht hier besser aus?

Wieso?

Einen Sessel neben dem Herd hab' ich mir schon immer gewünscht. Man steht da ja immer pausenlos und muß aufpassen, daß nichts überkocht. Das kann man auch im Sitzen.

Übergeschnappt!

Laßt es klopfen! Es wird nicht aufgemacht! Heute nicht!

POCH!

POCH!

POCH!

Es ist der...

Seid ihr fertig? Wir wollen euch abholen.

Ich bin noch zu jung, um gebissen zu werden! Ich kämpfe bis zum letzten Atemzug.

Ich... ich... ooo... äh!

Schönen guten Abend, Herr Duck! Suchen Sie was?

Wir waren schon vor einer Stunde da, aber das hat niemand gehört.

Wir haben einen Zettel in den Briefschlitz gesteckt.

Heute ist nämlich ein Nachtmarsch für unser Fähnlein Fieselschweif angesetzt. Wir wollten Ihre Neffen abholen.

Mattscheibe!

Was ist denn mit eurem Onkel los?

Ach, nichts Besonderes! Der liest nur so viel. Das hält er im Kopf nicht aus.

ENDE

Walt Disneys

STROLCHI

Schmatz!

Oh, Kuchen!

Schmatz!
Schmatz!

KLÄFF!
KLÄFF!
KLÄFF!

Da bellt doch jemand?

KLÄFF!
KLÄFF!
KLÄFF!

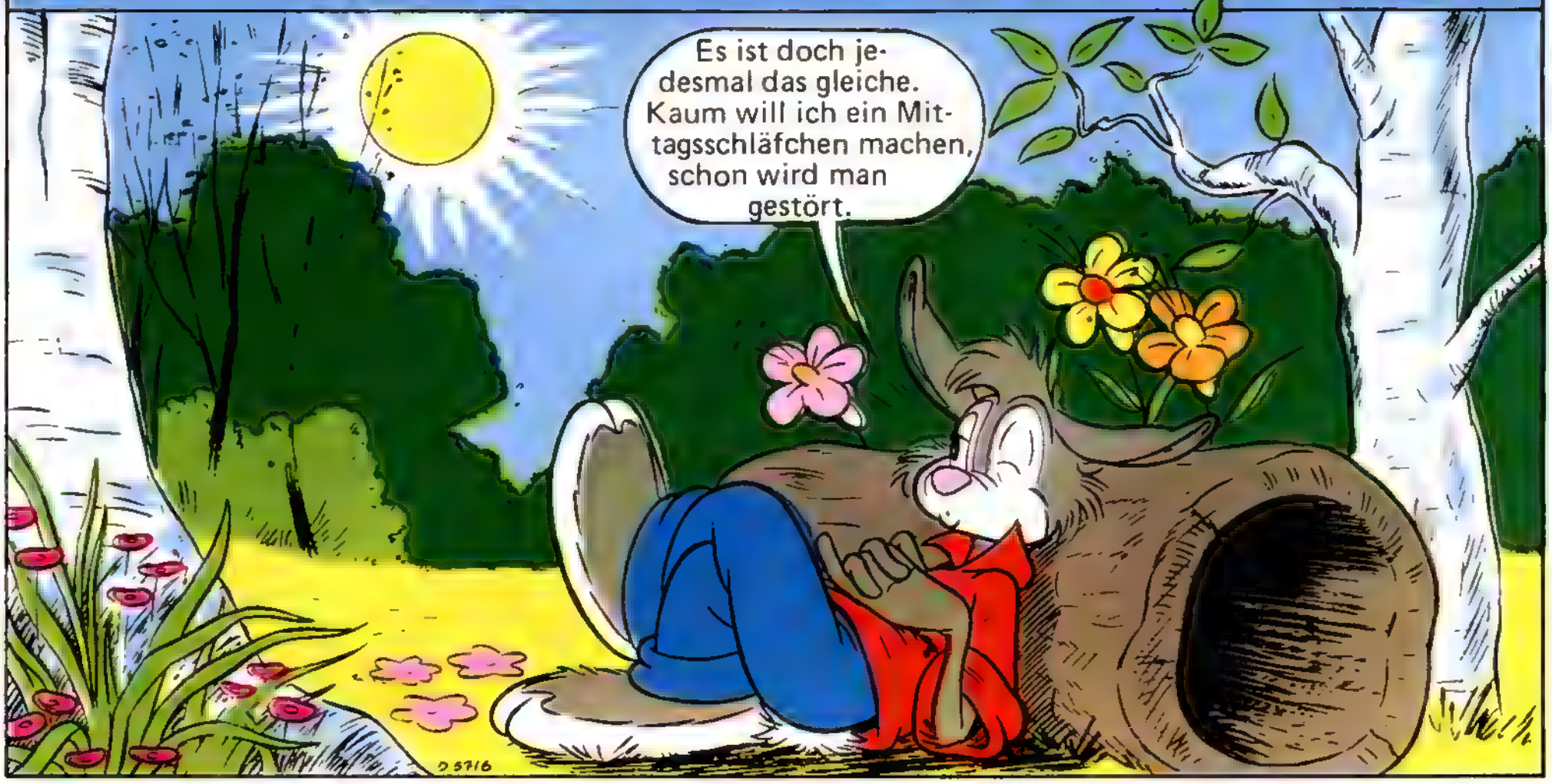
Beinahe das Essen versäumt!

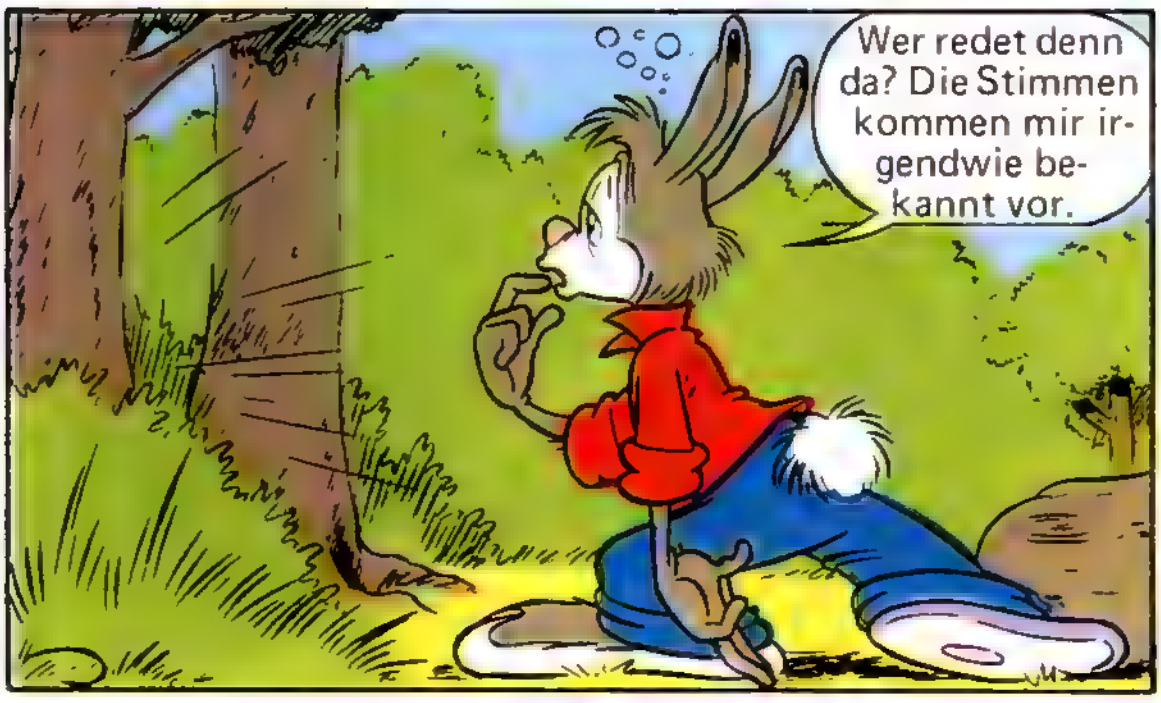
ENDE

Walt Disneys

VETTER HASE

Eine goldene List





Aber umsonst würden die beiden nicht so schwer schuften.

Jedoch...

Ich kann nicht mehr!

Es ist wirklich zu heiß heute!

Komm, laß uns eine Pause machen. Wir können auch noch morgen nach dem Gold graben.

Recht hast du!

Außer uns kennt den Platz ja niemand.

Das denkt ihr!

Die werden Augen machen, wenn morgen kein Gold da ist.

Gold und Silber lieb' ich sehr...

Huch!

Aaah! Hilfe!

Haben wir dich!

Jetzt bist du baff, du Schlaumeier!

Hoho!

Wir haben damit gerechnet, daß du hier rumschnüffelst.

Ach so ist das!

Wenn mir jetzt nicht schnell was einfällt, bin ich verloren.

Diesmal kriegst du keine Chance.

Der Trick war wirklich gut.

Nicht schlecht! Ich muß nur grade an was denken, was man mir als Kind beigebracht hat.

Und was?

Mein Großvater hat mir erzählt, hier im Wald gäb's Gold.

Glaub' ich nicht!

Von mir aus! Aber er hat mir auch beigebracht, wie man's findet.

So!

Du willst dich doch nur wieder rausreden! Gib's zu!

Laß ihn doch mal erzählen. Mich interessiert das.

Also, wie gesagt, mein Großvater hat mir dieses Geheimnis anvertraut. Vor allen Dingen braucht man dazu einen Birkenzweig als Wünschelrute.

Das hab' ich schon mal gehört!

Da drüben der Zweig eignet sich vorzüglich für eine Wünschelrute.

Stimmt! Probieren muß man's wenigstens, ob's stimmt!

Der legt dich rein!

KNACKS!

Ich versteh' dein Mißtrauen wirklich nicht, Gevatter Fuchs!

Laß es uns doch versuchen.

Und...

Nichts! Die Rute bewegt sich nicht. Das muß sie aber!

Laß mich mal!

Aber ihr müßt euch konzentrieren, sonst klappt es nicht.

Nichts...

Leeres Gerede!

Nein, warte! Mir fällt gerade was ein. Ich hatt's vergessen.

Ich weiß, warum es nicht funktioniert. Ihr seid keine Hasen!

Deswegen klappt's nicht?

Wir sind für Gold empfindlicher als andere!

Ich zeig's euch, wenn ihr mir die Hände losbindet.

Das ist doch nur wieder ein Trick!

Aber nein! Ihr sollt mir doch nur die Hände losbinden. Mehr nicht!

Na klar! Wir halten ihn ja mit dem Seil fest.

Und...

Ich fühle etwas! Ja, ein leichtes Vibrieren! Ganz deutlich fühl' ich's!

Die Vibration wird stärker! Haltet mich fest! Sonst reißt es mich von hinnen!

Ganz in der Nähe muß ein riesiger Goldschatz begraben sein! Ich kann die Wünschelrute kaum halten.

Wir werden reich!

Hoffentlich!

Endlich...

Hier ist es! Kommt her!

BSSSSS!

BSSSSSS!

Hier muß das Gold sein! Seht doch nur, wie die Rute verrückt spielt!

Auf geht's!

Und schön tief!

SCHIPP!

SCHIPP!

Jedoch...

Aah!

BSSSSS!

BSSSSS!

Iiihh!

BSSSSS!

Au! Aua!

Hilfe! Aua! Au!

Rette sich, wer kann!

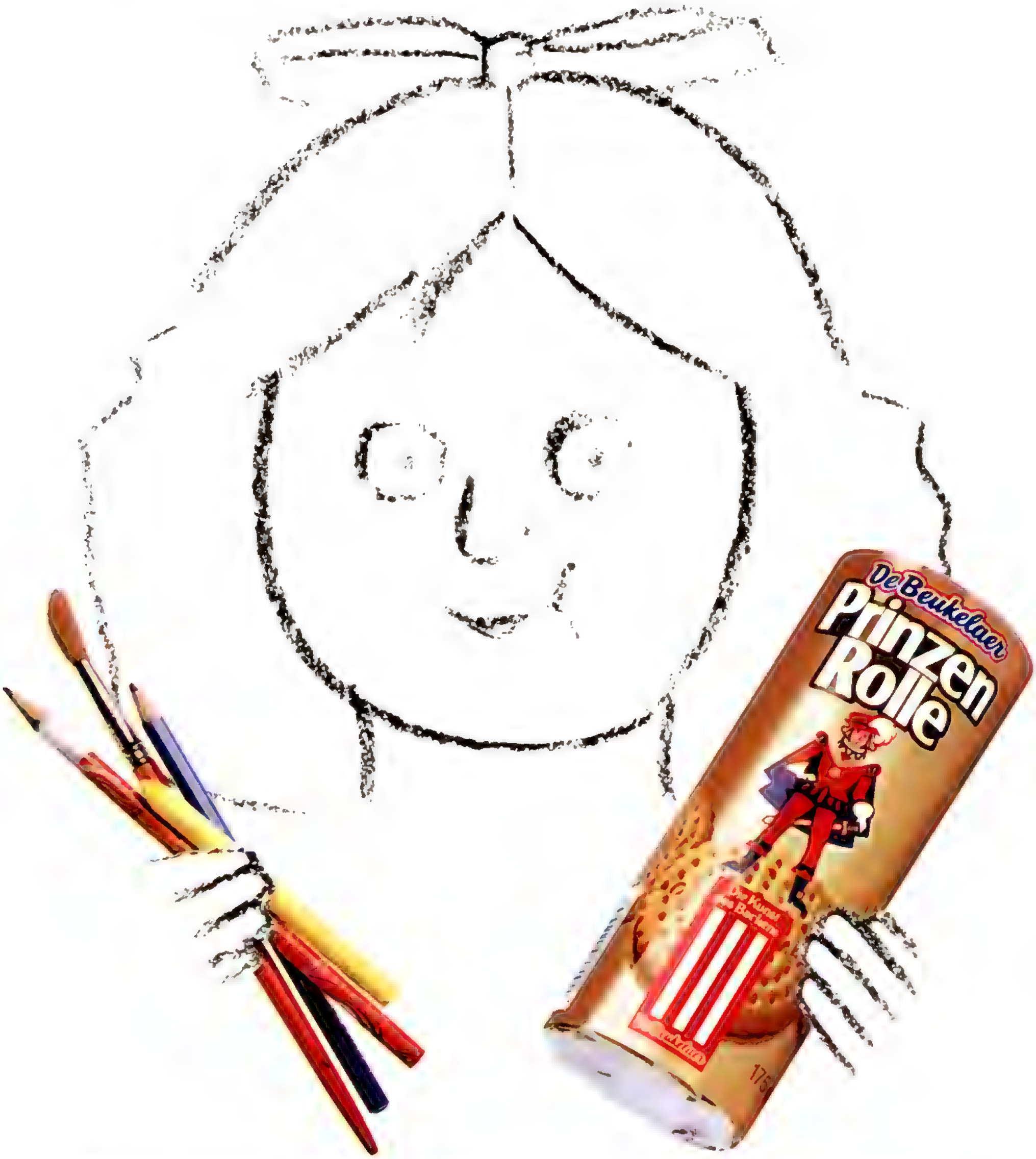
Aus dem Weg!

Hihi!

Wollt ihr nicht wenigstens von dem köstlichen Honig probieren?

ENDE

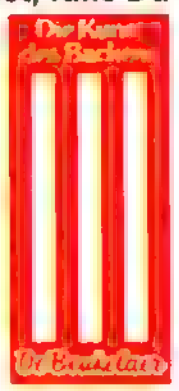
„Erst esse ich einen Keks aus meiner Prinzenrolle und dann noch einen und noch einen und dann mache ich beim großen Malwettbewerb von De Beukelaer mit."



Der Malwettbewerb geht so: Jeder, der gern Kekse von De Beukelaer ißt, malt jemanden, der gerade einen Keks von De Beukelaer ißt – einen aus der Prinzenrolle, einen Butterkeks oder einen anderen Keks von De Beukelaer. Man kann malen, womit man will: Bleistift, Buntstift, Filzer, Wasser-, Plaka- oder andere Farben.

Für die 200 schönsten Keks-Esser gibt's als Belohnung eine Malkiste im Wert von je 100 Mark. Die zwölf allerbesten Maler bekommen außerdem einen Kalender, in dem ihr eigener Keks-Esser groß und bunt abgebildet und ihr Name genannt ist. Wer die Gewinner sind, ermittelt eine fachkundige Jury; sie berücksichtigt natürlich auch das Alter.

Und so schickst Du Dein Bild an uns: Schreib auf die Rückseite deutlich Deinen Namen, Deine Adresse und Dein Alter. Gib dort außerdem an, wie das neue Zeichen für die Kunst des Backens aussieht; Du kannst es zeichnen oder auch ausschneiden und aufkleben. Und dann schreib noch dazu, was Du in Deiner Malkiste haben möchtest, falls Du gewinnst: 1. Acrylfarben, 2. Ölfarben, 3. Aquarellfarben, 4. Pastellkreiden, 5. Malsachen für Kinder.



Dein Bild schickst Du an: G.B.G. General Biscuits GmbH, Stichwort „Malwettbewerb", Arnoldstraße 62, 4152 Kempen/Ndrh. 1.

Einsendeschluß ist der 30. 9. 1982. Teilnahmeberechtigt sind alle außer den Mitarbeitern des Hauses General Biscuits GmbH. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Viel Spaß.

SOMMER-GEWINNSPIEL

mit Onkel Dagobert

©Walt Disney Productions

Niemand darf Dagobert Duck mehr einen Geizkragen schelten! Denn wieder verschenkt der reichste Mann der Welt das große **Ferientaschengeld**

SOMMER SPASS mit Micky Maus

Ja, liebe Freunde, es kann passieren, daß schon bald der Geldbriefträger an Eurer Tür klingelt! Denn wieder bekommt ein MICKY-MAUS-Leser von mir **10 Mark Taschengeld für jeden Tag der Sommerferien** *

Und außerdem verschenke ich wieder: **25 Disney-Geldbeutel mit einem funkelnagelneuen 20-Mark-Schein drin**

Und dann rückt ja auch die große Schlußverlosung immer näher. Da hat **jeder** Teilnahmeschein noch eine zweite Gewinnchance: ***555 Disney-Geldbeutel – 55 davon mit einem 50-Mark-Schein gefüllt*** liegen bereit.

Ihr seht, Mitmachen lohnt sich. Ich wünsche Euch viel Glück!

Euer *Onkel Dagobert*

* Wenn beim Gewinner die Sommerferien bereits angefangen haben, gibt's das Taschengeld für die bereits verstrichenen Ferientage selbstverständlich rückwirkend. Und sollte der Gewinner nicht zur Schule gehen und keine Ferien haben, bekommt er natürlich ein vergleichbares Taschengeld.

TEILNAHMESCHEIN

für das Sommer-Gewinnspiel in Eurer Micky Maus

Ja, ich will von Onkel Dagobert Geld geschenkt kriegen!

Mein Name: .....

Meine Adresse: .....

..... **Mein Alter:** .....

Bitte einsenden an:

Micky-Maus-Sommer-Gewinnspiel
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

Letzter Einsendetermin ist der 24. Juni 1982

Und so einfach ist die Teilnahme am Sommer-Gewinnspiel:

Teilnahmeschein ausfüllen und ausschneiden. Auf eine Postkarte kleben und schicken an:
Micky-Maus-Sommer-Gewinnspiel
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1
Einsendeschluß für den Teilnahmeschein in diesem Heft ist der 15. Juli 1982 (Datum des Poststempels).
Und noch etwas: Wer das Heft nicht zerschneiden will, kann sich einen Teilnahmeschein auch selbst malen. Der muß natürlich nicht genauso aussehen wie das Original. Es genügt, wenn Ihr draufschreibt: „Teilnahmeschein für das Micky-Maus-Sommer-Gewinnspiel" und natürlich Euren Absender.

Werden mehr Teilnahmescheine eingesandt, als Gewinne ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter des Ehapa Verlages und deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen.

Walt Disney's

DONALD DUCK

Mal sehen, ob es funktioniert.

KLIEK!

WIRRRR!

313

Hervorragend!

Ich lade Daisy zu einer Spazierfahrt ein und überrasche sie.

313

Möchtest du nicht das Verdeck hochklappen. Es sieht nach Regen aus.

Noch zu früh! Mein automatisches Verdeck ist oben, ehe dich auch nur ein Tropfen trifft.

313

Schon getroffen!

Einen Augenblick!

KLICK!

KLICK! KLICK! KLICK!

ENTEN-HAUSEN

313

Gott sei Dank! Wir sind zu Hause!

?

WIRRRR!

313

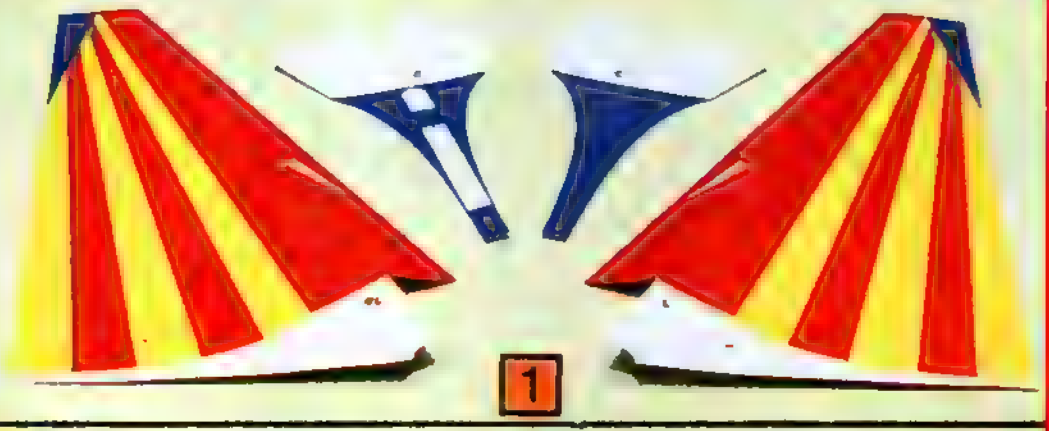
ENDE

Teil 1

DRACHEN-FLIEGER

Liebe Freunde!
Der Sommerspaß geht seinem Ende entgegen. Im Spiel- und Bastelteil präsentieren wir Euch heute den ersten Teil des Drachenfliegers, den Daniel Düsentrieb für Euch konstruiert hat.

Was heute zu basteln ist, seht Ihr auf den Abbildungen. Zunächst also an den Teilen 1 und 1a (schwarze Ziffern!) das rote Randteil nach hinten falzen und auf der Rückseite verkleben. Dann die Teile 1 und 1a auf der Vorderseite mit Teil 3 zusammenkleben (s. *Abb. 2*). Auf der Rückseite werden die Teile 1 und 1a mit Teil 2 zusammengeklebt (s. *Abb. 3*).



2

Wir haben das Basteln für Euch leichter gemacht, indem wir die einzelnen Teile mit schwarzen und roten Ziffern versehen haben. Die ***schwarzen Ziffern*** *bezeichnen die Nummern der Teile. Das Teil mit der schwarzen „1" ist also Teil Nr. 1. Dort, wo die* ***roten Ziffern*** *stehen, werden die Teile mit den entsprechenden schwarzen Ziffern angeklebt.*

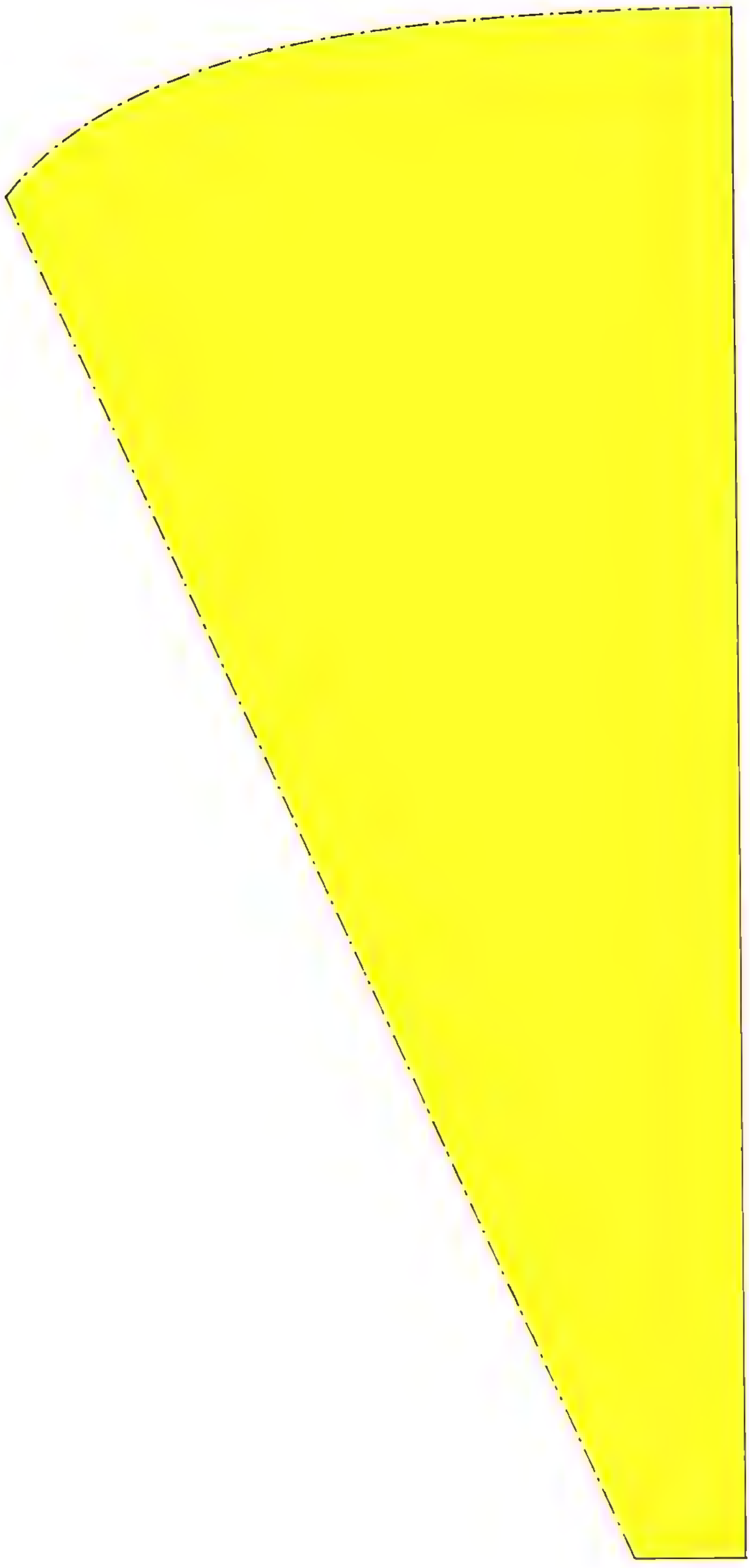
3

© Walt Disney Productions

Liebe Freunde, als Konstrukteur des Drachenfliegers möchte ich Euch diesmal um ganz besondere Sorgfalt beim Basteln bitten. Denn so ein Drachen ist feinfühlig, und es muß schon alles ganz genau stimmen, wenn er richtig fliegen soll.

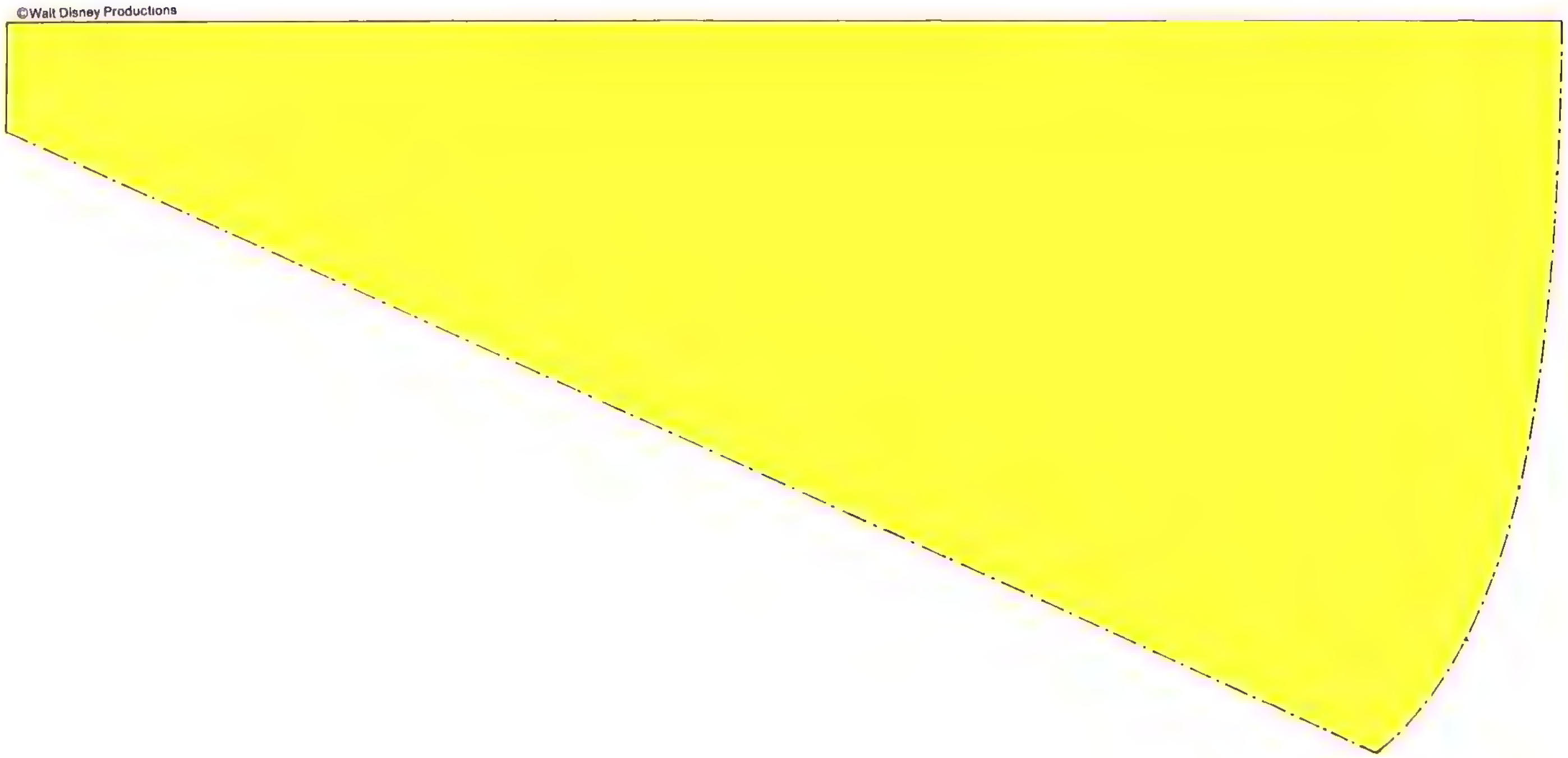
In der nächsten Woche wird Daniel Düsentriebs Drachenflieger mit dem zweiten Teil komplett!

NNK SCHNIPP



©Walt Disney Productions

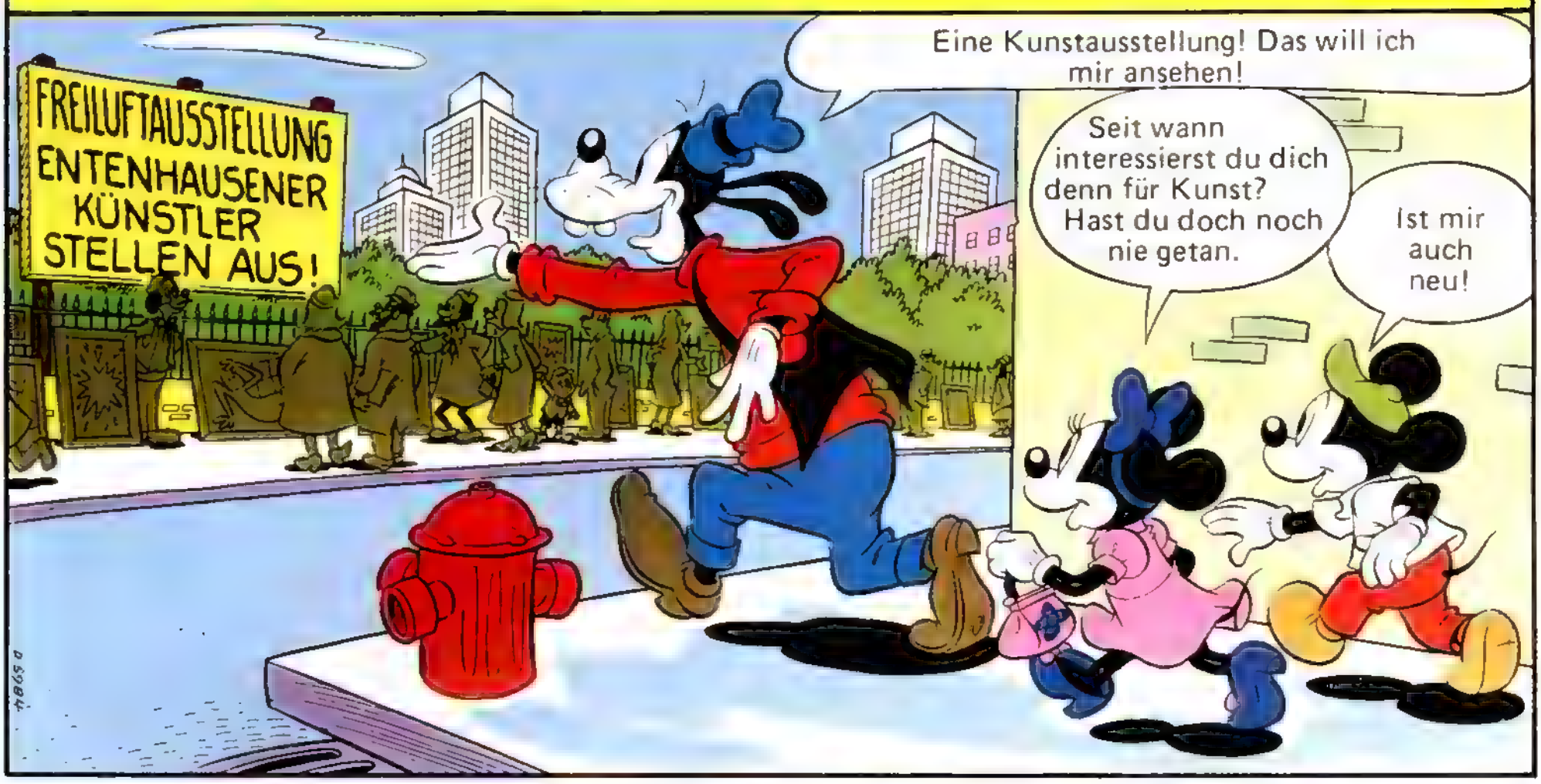
3
1a
8
9.
9.
2
7

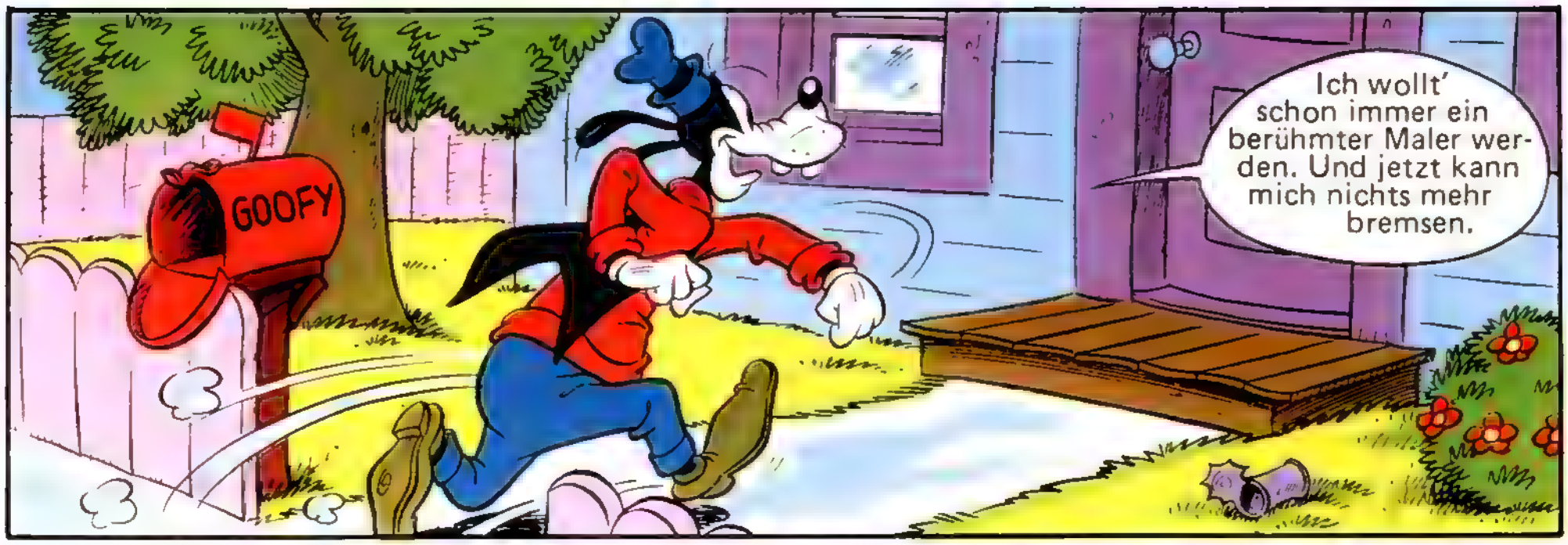

©Walt Disney Productions

Walt Disney's

GOOFY

Goofus van Goof





im nächsten Heft hebt Daniel Düsentriebs

Kurz darauf...

Ich wußt' gar nicht, daß ich so gut bin! Nein, ist es schön!

So, vorsichtig verpacken, und dann geht's ab zur Ausstellung!

Man ist voller Erwartung...

Micky! Minni! Wollt ihr mal mein erstes Bild sehen? Ihr werdet staunen!

Da bin ich aber mal gespannt! Komm, wir hängen es hier auf, Goofy!

Nun, wie gefällt es dir?

Das ist ja schreck...lich gut geworden, Goofy!

Und wie gefällt es dir, Minni?

Nun, ich würde...

(Räusper!) Entschuldigen Sie...

...gehört das Ihnen?

Ja, das Werk ist von mir! Heute morgen frisch gemalt.

Ich kann's nicht glauben! Warum interessieren die sich für das Bild?

Vielleicht versuchen sie zu erraten, was es darstellen soll.

DRACHENFLIEGER ab...

Man kann sich ja täuschen, aber ich bin sicher, es ist echt, Kollege!

Wir werden... flüster... flüster...

Wir sind von der Städtischen Kunstgalerie Entenhausen.

Wir möchten Ihnen gern ein Angebot für das Bild machen. Wären Sie mit tausend Taler einverstanden?

Haben Sie eben tausend gesagt?

Das hab' ich! Hier ist ein Scheck!

Ich glaub', ich steh' im Wald!

Hurra! Jetzt kann ich mir neue Farbe und neue Leinwand kaufen!

Ist das Bild meines Freundes wirklich tausend Taler wert?

Niemals! Aber das Bild, das er übermalt hat, ist es!

Wir wollten seine Gefühle nicht unnötig verletzen.

Wir werden die frische Farbe ablösen und das Bild darunter restaurieren.

Wir waren uns zuerst nicht sicher, aber es gibt keine Zweifel. Da drunter befindet sich ein echter Goofus van Goof.

Nicht zu fassen!

Hätten Sie ihm nur die Wahrheit gesagt. Jetzt traktiert uns Goofy mit seinen schrecklichen Bildern.

ENDE

Klasse-Comics von der ersten bis zur letzten Seite!

Jetzt im neuen Walt Disney GOOFY

Wieder mit einer klassischen Donald-Geschichte:

Gut gebohrt ist halb gewonnen!

Tick, Trick und Track haben mal wieder beschlossen, sich aus dem Staube zu machen, weil sie nicht in die Schule wollen. Das kann ihr Onkel Donald natürlich nicht dulden. – Aber so leicht lassen sich seine schlauen Neffen nicht einfangen...

Und – wie immer – ein paar dufte Goofy-Comics. Als selbsternannter Polizist zum Beispiel erlebt er eine ganze Reihe unangnehmer Überraschungen...

Und natürlich wieder mit

GOOFYS AKTIONS-SEITE

© Walt Disney Productions

Tolle Preise zu gewinnen!

11 Spiel- und Freizeittaschen

Der Bombenspaß zum Mitnehmen. Mit Spielen für alle Gelegenheiten. Drinnen und Draußen.
Und das ist drin: Federball-Spiel, Boccia, Wurfscheibe, Mikado, Domino, Brettspiele und vieles mehr!

10 Foto T-Shirts

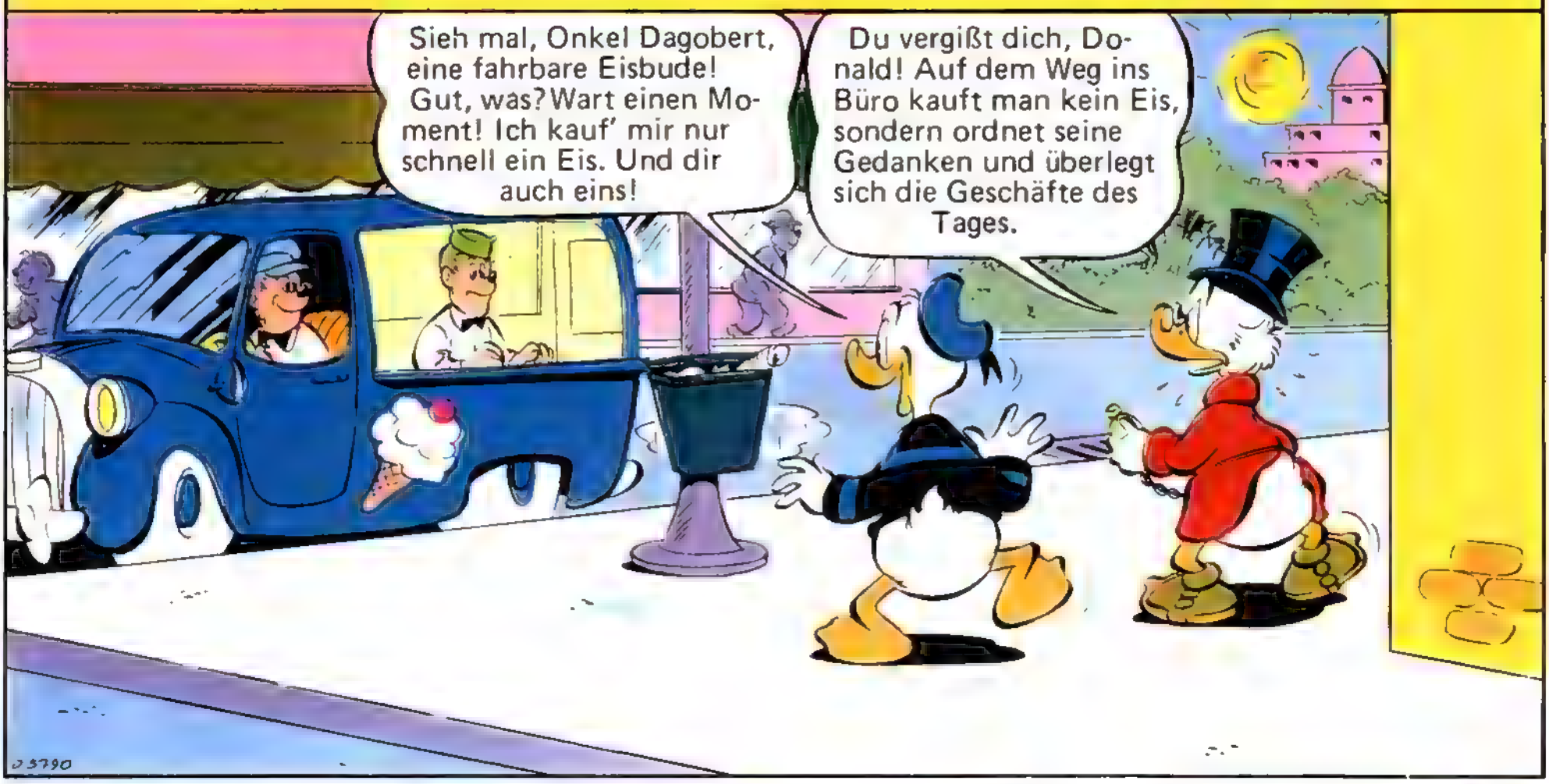
Jedes nach Wahl beliebig bedruckt. Eins mit dem Bild von Freund oder Freundin. Eins mit dem eigenen Bild. Eins mit dem Bild von Katze, Hund oder Wellensittich. Und so weiter.

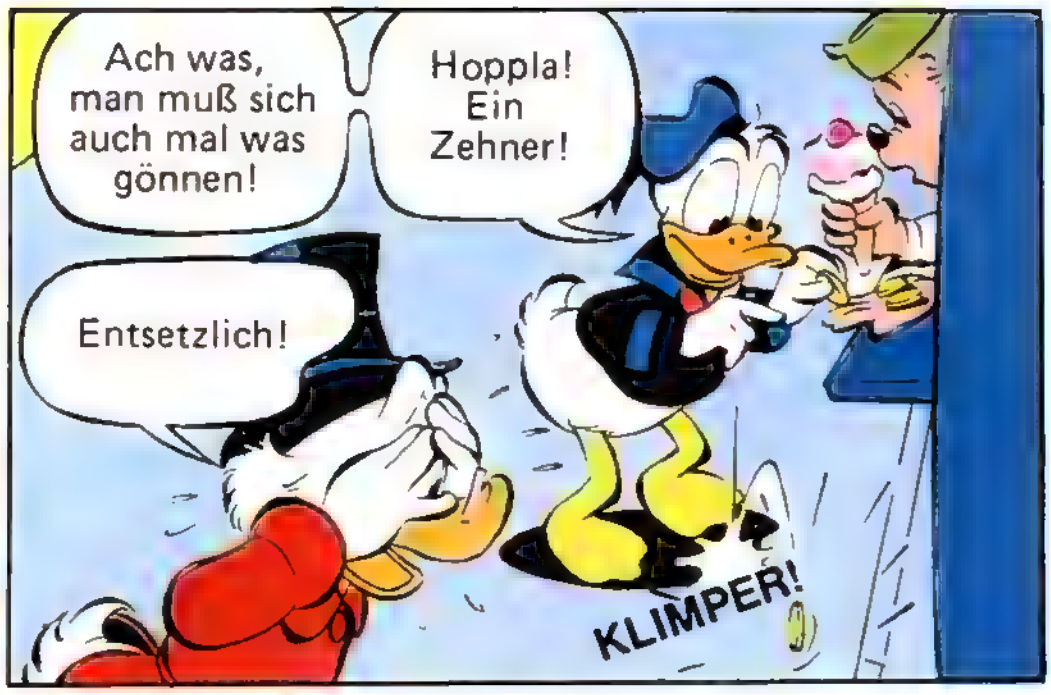
SUPER-SONDERPREIS

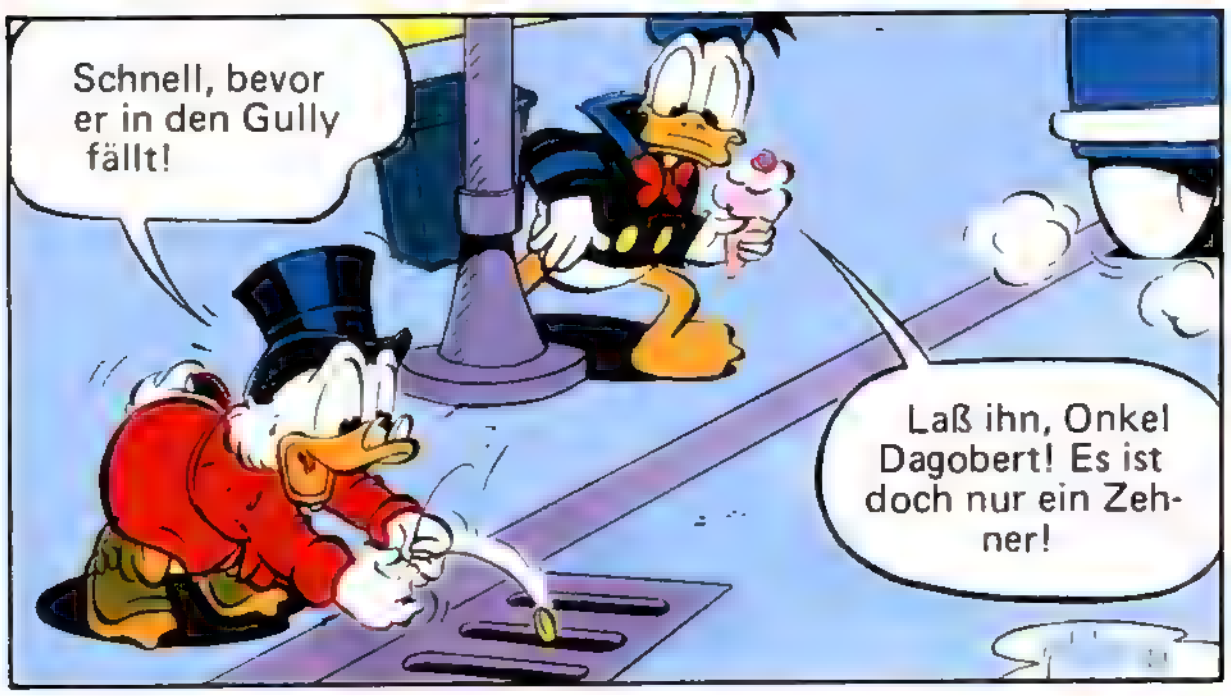
Goofy 7/82 jetzt beim Zeitschriftenhändler

ONKEL DAGOBERT

Der verlorene Zehner







© Walt Disney Productions

Hier seht Ihr es besonders plastisch. Der Schuh ‚Saturn' ist hochelastisch und dämpft und federt ganz phantastisch. Kurzum, der Treter ist bombastisch."

Trainingsschuh „Saturn"
DM 55,–* Gr. 25–29
DM 59,–* Gr. 30–35
DM 65,–* Gr. 3½–6
* Unverbindliche Preisempfehlung

adidas-Prospekte
gibt's beim
Fachhandel oder bei adidas,
Postfach 1120,
8522 Herzogenaurach.

adidas®

Die Weltmarke
mit den 3 Streifen

Pfui Teufel!

Das hast du davon!

SPRITZ!

Ich sag' dir doch: es lohnt sich nicht. Warum gibst du nicht auf?

Weil ich nie aufgebe, mein Junge! Nie!

Eine Art Angel müßte ich haben! Vielleicht ist in dem Abfall-eimer was Passendes. In der Not kann man nicht heikel sein.

Na also! Genau das, was ich brauche!

Er wird doch nicht?

Schauen Sie mich nicht so streng an! Ich erschrecke so leicht.

Haben **Sie** den Bürgersteig verunreinigt?

Wissen Sie nicht, daß das verboten ist? Name bitte und Adresse!

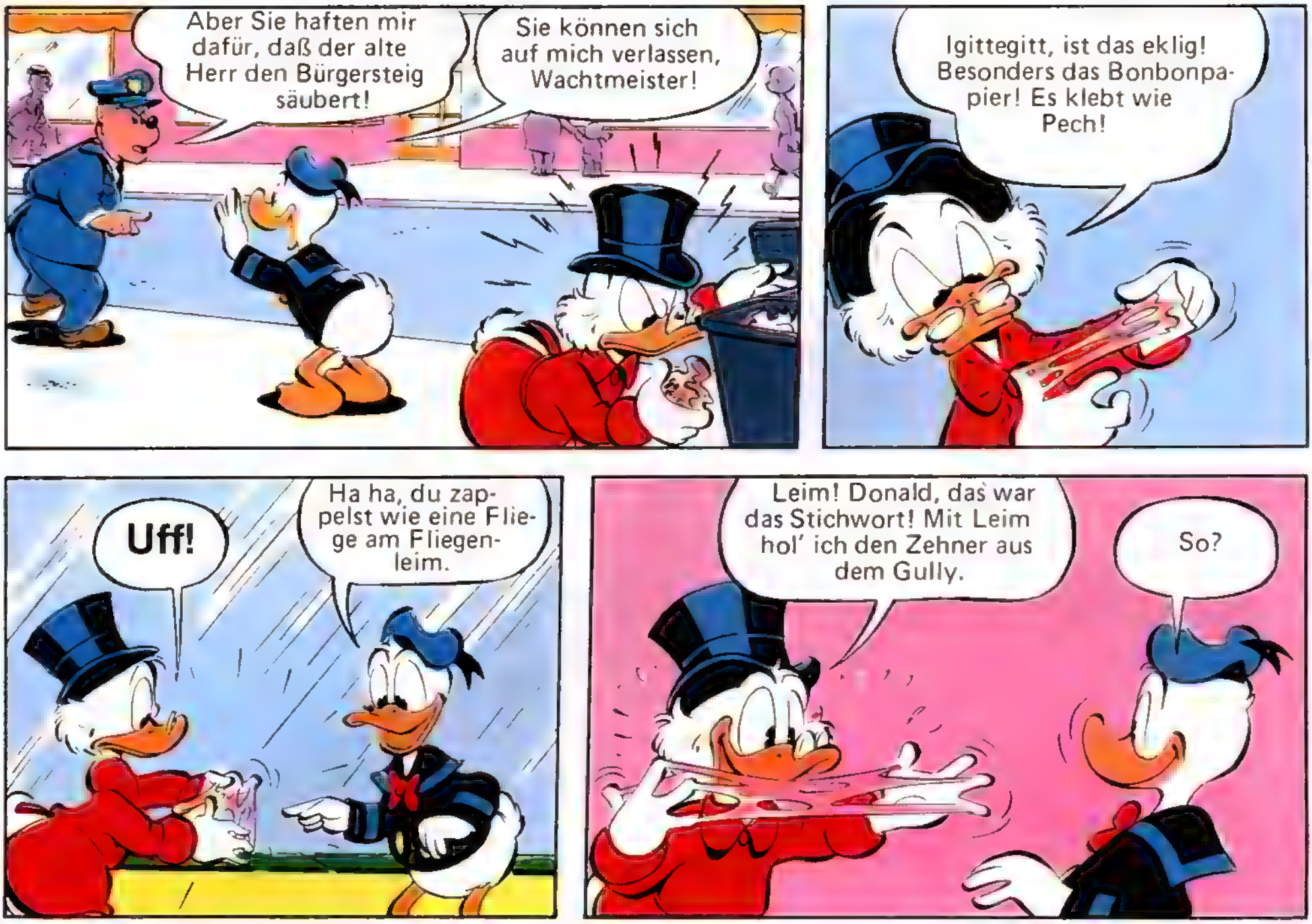
Dagobert Duck, Parkstraße 2!

Soso, Dagobert Duck, der reichste Mann der Welt, was? Und ich bin der König Koks von Kokistan! Das beste ist, Sie kommen mit auf die Wache.

Aber ich **bin** Dagobert Duck! Fragen Sie meinen Neffen!

Ich kann es bezeugen, Herr Wachtmeister. Er ist mein Onkel. Und er wird auch gleich alles wieder aufräumen, so wie ich ihn kenne.

Na, dann nichts für ungut!



Aufgepaßt

Diesen Hot Wheels-Prospekt gibt es jetzt kostenlos in allen Spielwarengeschäften und in den Spielwarenabteilungen der großen Kaufhäuser

Oder schreibt an Mattel GmbH Postfach 1166 6113 Babenhausen/Hessen. Wir schicken ihn Euch!

7 Preisfragen sind zu beantworten.

RIESEN-PREISAUSSCHREIBEN

11 Hot Wheels-Gewinner fliegen für eine Woche zu Hot Wheels und nach Disneyworld Florida/USA

555 Hot Wheels-Autokoffer zu gewinnen

Aufgepaßt: Zusatzgewinnchance mit der Prospektnummer

Eure Glücksnummer: 11111 Gut aufbewahren!

Vom 1. Juni bis 31. August gibt es HOT WHEELS-Autos besonders günstig.

Hot Wheels sind Heiße Räder

Entdecke die Autos der Welt 72 PKW's, LKW's, Busse, Oldtimer, Sportwagen, Caravans im Maßstab 1:63, 12 PKW's im Maßstab 1:43 und 12 PKW's im Maßstab 1:25 und jede Menge Zubehör

Das Leimpapier kommt an den Bindfaden, ich lasse ihn in die Tiefe und schon bekomme ich, was ich haben will.

Ideen muß man haben! Aber daran hat es mir nie gefehlt.

Jedoch...

Will er nicht?

Doch, aber der Bindfaden ist zu kurz!

?!

Was war denn das? Bin ich wo drübergefahren?

Mein Hut!

KNITTER!

Entschuldigen Sie vielmals, mein Herr, ich habe Ihren Hut nicht gesehen. Was machen wir jetzt?

Dumme Frage!

Nicht schimpfen, Onkel Dagobert! Bitte!

Wir haben's ja beide im Grunde gewußt, daß sich die ganze Aktion nicht lohnt.

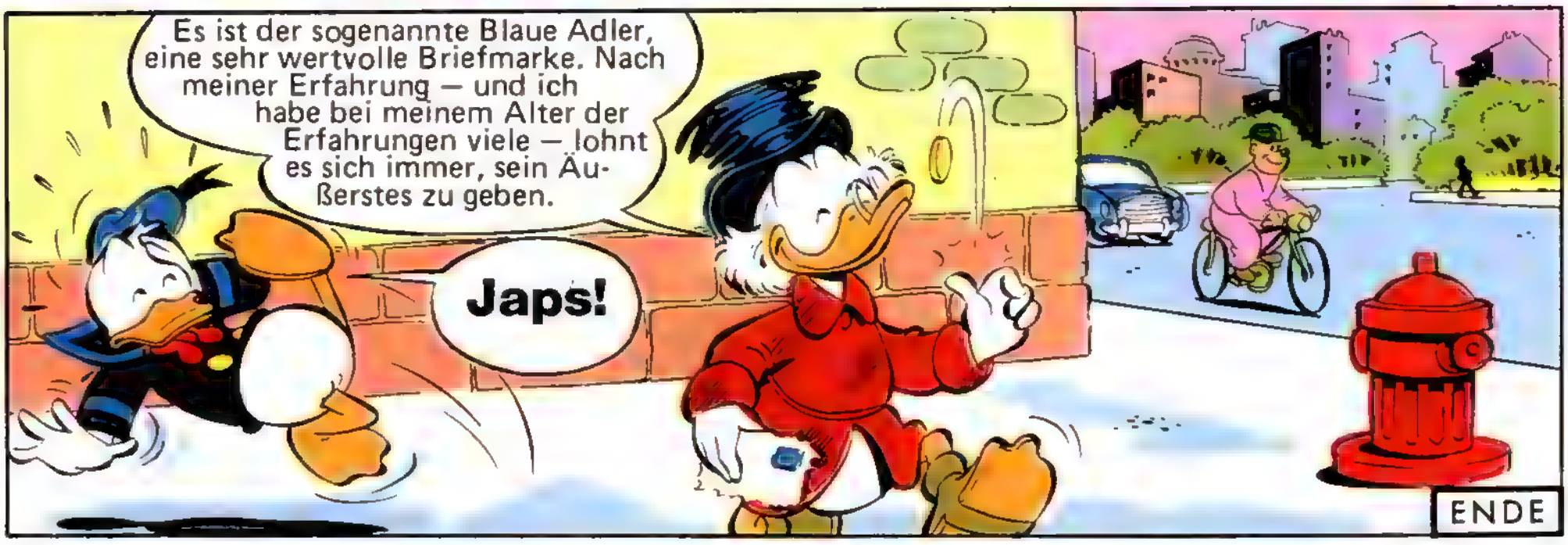
Nicht lohnt, meinst du?

Sie soll sich aber lohnen! Schuld ist nur der verrostete Gullydeckel!

STAMPF!

STAMPF!

... und Dagobert Duck verschenkt zum



letzten Mal das große **Ferientaschengeld!**

WALT DISNEY'S

MICKY MAUS

Die Heimkehr des Sonnengottes

Im nächsten Heft hebt Daniel Düsentriebs

Also Micky, ich find's hier stinklangweilig. Ich amüsier' mich erst, wenn eine Schrammelmusik spielt und alles mopsfidel ist.

Achtung! Der Botschafter! Gleich läßt er seine Rede vom Stapel! Mach ein paar Aufnahmen!

Gut!

Als Botschafter der Regierung von Toxucan habe ich die Ehre, den Bürgern Entenhausens unsern tiefempfundenen Dank auszusprechen. Es gereicht Ihrer Stadt...

...zur Ehre, ein altes Unrecht wiedergutzumachen und El Solar zurückzugeben. Er soll wieder dort stehen, wo er einstens stand: im Sonnentempel im toxucanischen Hochland.

Und so laßt uns denn, liebe Freunde, unser Glas erheben und auf die glückliche Heimkehr El Solars anstoßen!

Auf die Freundschaft zwischen Entenhausen und Toxucan-City!

Die beiden Museumsdiener haben nichts zu lachen, Micky. Stell dir vor, sie müssen das schwere Ding bis nach Toxucan schleppen!

Sei nicht albern, Goofy!

Die Statue reist natürlich in einem Sonderwagen der toxucanischen Bahn. Die zwei Museumleute fahren nur zum Schutz mit.

Drei Tage später...

Unsere Reportage über den Festakt im Museum ist gut angekommen, Goofy!

KLINGEL!

DER SONNENGOTT KEHRT HEIM

So was sollte jeden Tag passieren, dann hätten wir auch jeden Tag eine hübsche Geschichte zu schreiben.

Wie bitte?

Du hörst mir gar nicht zu, Micky!

Später! Jetzt gibt es Wichtigeres. Beeil dich!

Kommissar Hunter war am Apparat. Wir sollen sofort ins Völkerkunde-Museum kommen.

Vielleicht wird da wieder was zurückgegeben. In solchen Museen sind ja lauter Sachen aus andern Ländern.

113

Minuten später...

Da sind wir, Kommissar! Was gibt's denn?

Ich fürchte, es handelt sich um einen ernsten Fall. El Solar ist nicht in Toxucan-City angekommen. Auch die beiden Museumswärter nicht!

Eingestiegen sind sie in den Sonderwagen. Hab' ich selbst gesehen!

Der Botschafter von Toxucan ist außer sich! Das kann zu einer ernsten internationalen Krise führen, sagt er.

Er hat den Verdacht geäußert, daß die Rückgabe des Sonnengottes nur Theater war und man ihn heimlich beiseite geschafft hat.

Keine Sorge! Dem beweisen wir schon, daß so was bei uns nicht vorkommt.

Ach herrje!

Danke, Herr Maus! Ich hab' ja gewußt, daß Sie mich nicht im Stich lassen.

... und Dagobert Duck verschenkt zum

Auf der Fahrt nach Toxucan-City...

Im richtigen Zug sind wir, Micky, aber wir haben noch überhaupt nichts Verdächtiges gesehen.

Können wir auch gar nicht, Goofy! Wir erfahren frühstens was, wenn der Zug das erstemal hält.

Was liest du denn da, Micky?

Ein Buch über die Kunst Toxucans. Es war ja ein hochkultiviertes Land...

...als es erobert wurde. Übrigens auch enorm reich! Noch heute werden gelegentlich Schätze gefunden, die damals versteckt worden sind.

So?

Der Zug bremst schon, Micky! Dann hält er bestimmt auch gleich!

Gut! Wir steigen schnell aus und fragen den Stationsvorsteher, ob er die zwei Museumswärter gesehen hat.

Ich seh' aber keinen Stationsvorsteher.

Der da muß es sein! Jedenfalls hat er eine Dienstmütze auf.

Verzeihung, Señor!

Ich...ich habe übrigens nicht geschlafen. Ehrlich! Ich habe nur die Augen zugemacht!

Ich will ja auch nur wissen, ob Sie gestern die Augen offen hatten. Sind da vielleicht zwei uniformierte Beamte aus Entenhausen ausgestiegen?

Ja, doch! Sollten sie das nicht?

letzten Mal das große **Ferientaschengeld!**

Wir wollen nur wissen, ob sie nach Osten, Westen, Norden oder Süden weitergefahren sind.

So was haben sie überhaupt nicht getan.

Sie haben nur zwei belegte Brötchen bei mir gekauft. Dann sind sie wieder in den Zug gestiegen.

Hätten Sie auch Interesse an belegten Brötchen? Ich habe Cornebeef, Chili, Salami und Tomaten.

Au weia!

Wir haben keine Zeit für Ihre Brötchen!

Halt! Wir wollen noch einsteigen!

Schade! Bis der nächste Zug durchkommt, sind die Brötchen steinhart.

Also hier sind die Wärter mit ihrem goldenen Gott nicht ausgestiegen!

Dann vielleicht woanders.

Der Zug hält nur noch einmal ehe er in Toxucan-City ankommt. Da müssen sie also ausgestiegen sein.

Im nächsten Heft hebt Daniel Düsentriebs

Auf der nächsten Station...

Hat auch die Augen zu! Na ja, bei der grellen Sonne hier!

Da! Der Stations-vorsteher!

Schnorch!

Bleiben Sie nur liegen, Señor! Nur eine Frage: Sind vor drei Tagen zwei Museumswärter hier ausgestiegen?

Si, Señor!

Aber es waren nicht zwei, sondern drei. Der eine war schwer krank. Er war in eine Wolldecke eingewickelt und seine Freunde mußten ihn tragen.

Sie haben einen Eselskarren gemietet und sich auf den Weg ins Hochland gemacht. Wegen der guten Luft dort!

Wer in die Decke eingewickelt war, kann ich mir denken! El Solar!

So was! So was!

Sie müssen einsteigen, Señores! Sonst fährt Ihnen der Zug weg.

Och, das macht nichts! Wir wollen auch ins Hochland. Der Kranke in der Wolldecke ist nämlich auch unser Freund.

Hoffentlich hast du feste Stiefel an, Goofy! Kann ein ganz schön langer Marsch werden!

Moment, Señores! Mir fällt grad was ein! Noch ein vierter Herr ist ausgestiegen. Einer mit schwarzer Brille und Sombrero! Der ist auch auf dem Weg ins Hochland.

Ach?

DRACHENFLIEGER ab...

Können wir Ihre Maultiere mieten? Wir zahlen gut!

Gern, Señores!

Jetzt brauch' ich keine festen Stiefel, sondern einen festen Hosenboden. Entschuldige, wenn man davon spricht.

Hm, ich wette, unsre beiden Museumsleute haben Ärger.

Wie kommst du denn darauf?

Also ich sehe das so: Die beiden haben gemerkt, daß sie von einem Herrn mit schwarzer Brille und Sombrero beschattet wurden. Das war ihnen verdächtig!

Darum sind sie ausgestiegen und haben sich zu Fuß zum Sonnentempel gemacht. Natürlich ahnen sie nicht, daß der Herr auch ausgestiegen ist!

Na ja, könnte sein!

Micky!

Der Herr mit der schwarzen Brille und dem Sombrero! Und eine Schlange!

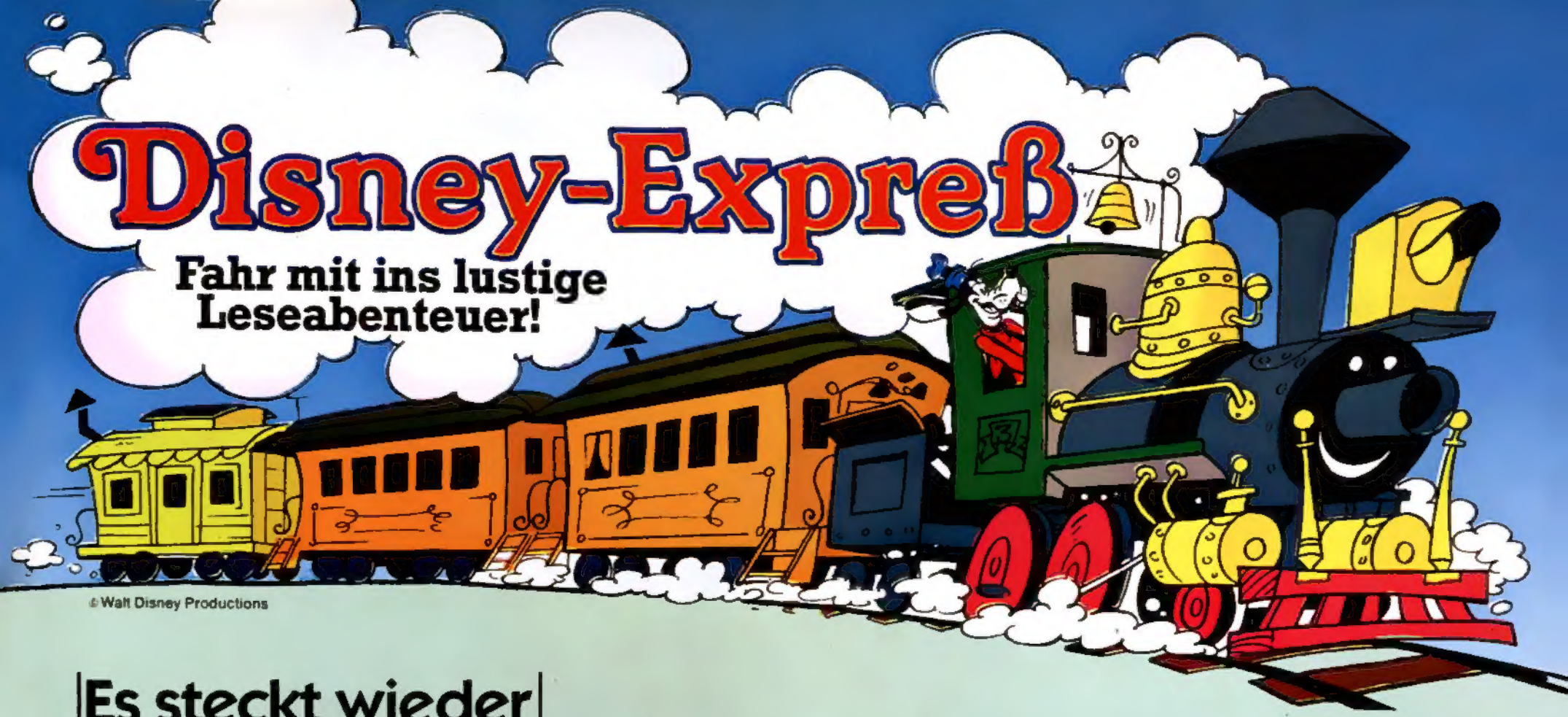
ÄCHZ!

Eine Giftschlange! Eine Kobra!

Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!



© Walt Disney Productions

Es steckt wieder eine Menge drin in der neuesten

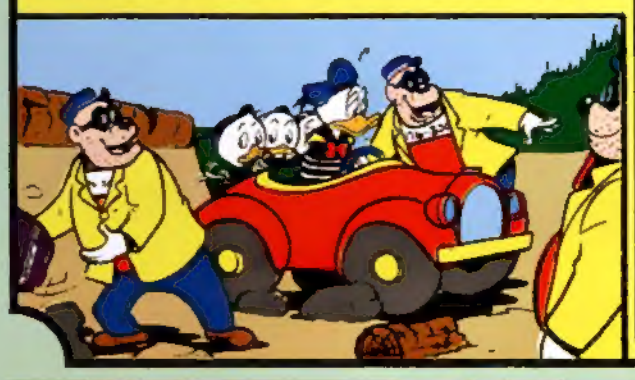
Micky vision

Nr. 7

Von den Comics werdet Ihr garantiert ebenso begeistert sein, wie von diesem **klasse Aufkleber!**

Autofahrt in Fesseln!

Es ist schon ein Abenteuer besonderer Art, gefesselt im Auto zu sitzen und hilflos in die Wildnis zu rumpeln. – Wie Donald und die Kinder diese unfreiwillige Fahrt wohl überstehen werden...? Dieses und andere spannende Abenteuer lest Ihr in



Donald Duck Sonderheft

Nr. 71

© Walt Disney Productions

Hallo Rätselfreunde! Daniel Düsentriebs Rätselshop Nr. 35 steckt wieder voller bunter Rätsel-Überraschungen.

Mitraten macht Spaß!

Nr. 35

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop

Hurra! Schatz in Sicht!

Micky und Goofy haben wirklich Glück, doch ehe sie den Schatz an Land bringen können, gibt's noch eine unangenehme Überraschung...

Dies und vieles mehr lest Ihr im neuen

Donald Duck

Nr. 213

Onkel Dagobert ist hell entsetzt...

Wie können ihm seine Talerchen, die er so furchtbar liebt, nur den Krieg erklären? Und in einer anderen Geschichte muß sich Micky gegen den Verdacht wehren, ein Verbrecher zu sein...

Nr. 50

2. AUFLAGE Wegen des großen Erfolges

Donald Duck

Wieder tolle Preise zu gewinnen! → 11 Spiel- und Freizeittaschen ✶10 Foto T-Shirts

Jeder, der die interessanten Aufgaben auf Goofys Aktions-Seite löst, kann dabei sein!
Und Nostalgoofy bringt wieder eine Donald-Geschichte von besonderer Klasse. Aber auch die Goofy-Geschichten haben's in sich!

GOOFY

Nr. 7

Jedes nach Wahl beliebig bedruckt. Eins mit dem Bild von Freund oder Freundin. Eins mit dem eigenen Bild. Eins mit dem Bild von Katze, Hund oder Wellensittich. Und so weiter.

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Der Sommerspaß mit Micky Maus geht zu Ende!

Wieder garantiert gutes und schnelles Gelingen!
Alles Fertigteile. Schere überflüssig. Einfach herausbrechen zusammenkleben und losspielen!

Im Spiel und Bastelteil:

Der DRACHEN-FLIEGER

Für das tolle Fluggerät des genialen Erfinders Daniel Düsentrieb heißt es: Start frei!

SUMMER SPASS mit Micky Maus

Und das wird der absolute Höhepunkt!

Zum großen Finale des Sommer-Gewinnspiels muß Dagobert Duck noch einmal besonders kräftig in die Tasche langen!
Zum letzten Mal verschenkt er großes und kleines

Taschengeld für die Sommerferien

ONKEL DAGOBERT verschenkt Geld!

Und zusätzlich in einer großen Schlußverlosung noch

555 Disney-Geldbeutel
55 davon gefüllt mit einem 50-Mark-Schein!

Der automatische Butler, den Daniel Düsentrieb für Onkel Dagobert erfunden hat, versteht sich offensichtlich auch blendend mit weniger seriösen Herrschaften.

Das kann doch nicht im Sinne des Erfinders sein!

Außerdem mit von der Partie in den Comics der nächsten MICKY MAUS: ein gefährlicher Hai und viele Bekannte aus Entenhausen.

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!